

キャラクター名  プレイヤー名

種族  性別  年齢  生まれ  信仰神

能力値		成長	ボーナス		キャラクターの容姿、特徴
技	A	①	器用度	+	
	B	②	敏捷度	+	
体	C	③	筋力	+	
	D	④	生命力	+	
心	E	⑤	知力	+	
	F	⑥	精神力	+	

生命抵抗力 HP=冒険者技能×3+生命力  
 精神抵抗力 MP=魔法使い技能レベル合計×3+精神力

冒険者レベル  経験点  累計経験点

所持名誉点  合計名誉点

技能	レベル	魔力	戦闘特技/練技/呪歌	言語	会話	読文
ファイター		*		交易共通語	○	○
グラップラー		*		地方語		
フェンサー		*		エルフ語		
シューター		*		ドワーフ語		
ソーサラー				神紀文明語	*	
コンジャラー				魔動機文明語		
ブリスト				魔法文明語		
フェアリーテイマー				妖精語		*
マジテック				汎用蛮族語		
スカウト		*		巨人語		
レンジャー		*		ドラゴン語		*
セージ		*		ドレイク語		
				魔神語		*
				妖魔語		*

威力表 メモ

	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫
0	*	0	0	0	1	2	2	3	3	4	4
10	*	1	1	2	3	3	4	5	5	6	7
20	*	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
30	*	2	4	4	6	7	8	9	10	10	10
40	*	4	5	6	7	9	10	11	11	12	13
50	*	4	6	8	10	10	12	12	13	15	15

器用度ボーナス  \*  
 筋力ボーナス  \*  
 戦闘特技

命中力 追加ダメージ

		*
		*
		↓ ↓
ファイター技能	[ ]	→
グラップラー技能	[ ]	→
フェンサー技能	[ ]	→
シューター技能	[ ]	→

敏捷度ボーナス  \*  
 技能:  \*  
 盾:   
 鎧:   
 他:  \*  
 戦闘特技   
 合計値

武器	用法	必筋	命中修正	命中力	威力	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨	⑩	⑪	⑫	C値	追加ダメージ	
						*													
						*													
						*													

現金  預金/借金   
ガメル ガメル

※フェンサー技能使用時、C値-1

その他アイテム

矢弾

たいまつ

魔晶石	個数	部位	名称	効果
点		頭		
点		耳		
点		顔		
点		首		
点		背中		
点		右手		
点		左手		
点		腰		
点		足		
点		他		

名前	価格	個数	名前	価格	個数	名前	価格	個数
背負い袋(革製)	50		羽根ペン&インク	5		保存食1日分(7日50G)	10	~
水袋(革製)	20		布(ハンカチ~)	4	~	栄養カプセル	100	~
毛布	40		羊皮紙(5枚)	5		エール	1	~
たいまつ(2時間×6本)	5		白紙の本(20頁)	30		ワイン	2	~
火口箱(着火10分)	20		ぬいぐるみ(S~)	30	~	食事(1食分)	3	~
ロープ(10メートル~)	10	~	スカウト用ツール	100		救命草	30	
小型ナイフ	20		アンロックキー	100		魔香草	100	
袋(布製)	8		楽器	100	~	ヒーリングポーション	100	
ベルトポーチ(革製)	15		着替えセット(7日)	10	~	アウェイクポーション	100	
食器セット	12		下着	3	~			
調理道具セット	50		普段着(シャツ~)	6	~			
テント(4人用~)	250	~	水着	20	~			
ランタン(シャッター付)	40		メイド/執事服	90	~			
油(12時間)	20		乗馬服	100	~			
火縄壺(着火1分)	100		礼服/ドレス	100	~			
小型ハンマー	10		ロバ	800				
フック	10		ラバ	1000				
くさび(10本)	20		荷馬	1500		素泊まり(1日)	15	~
手鏡(小鏡~)	50	~	ラクダ	5000		自宅住まいで自炊	10	~